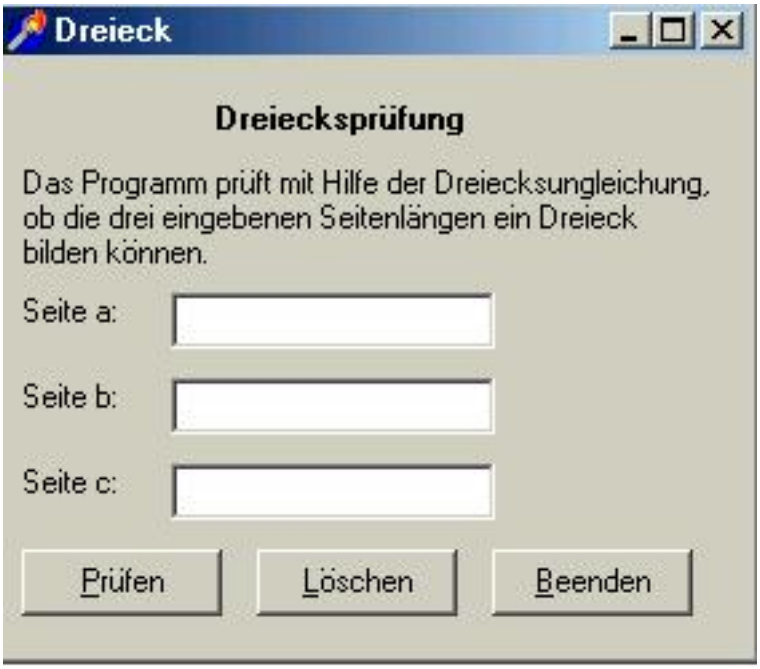
Aufgaben zu Boolschen Ausdrücken und Variablen

1. Dreiecksprüfung

Vorschlag für eine Benutzeroberfläche



Quelltext

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  a,b,c: double;
begin
  a := StrToFloat(Edit1.Text);
  b := StrToFloat(Edit2.Text);
  c := StrToFloat(Edit3.Text);
  if ((a+b) >= c) and ((a+c) >= b) and ((b+c) >= a) then
    ShowMessage('Die drei Seiten bilden ein Dreieck!')
  else ShowMessage('Die drei Seiten bilden kein Dreieck!');
end;
```

2. Paritätsprüfung

Vorschlag für eine Benutzeroberfläche



Quelltext

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  a, b: integer;
begin
  a := StrToInt(Edit1.Text);
  b := StrToInt(Edit2.Text);
  if odd(a) and odd(b) or not odd(a) and not odd(b) then
    ShowMessage('Gleiche Parität!')
  else ShowMessage('Verschiedene Parität!');
end;
```