Sequenzen I

Übung 3

Vorschlag für eine Benutzeroberfläche:



Struktogramm:

Eingabe: stimmen_d, stimmen_e, stimmen_h
summe := stimmen_d + stimmen_e + stimmen_h
anteil_d := stimmen_d / summe * 100
anteil_e := stimmen_e / summe * 100
anteil_h := stimmen_h / summe * 100
Ausgabe: summe, anteil_d, anteil_e, anteil_h

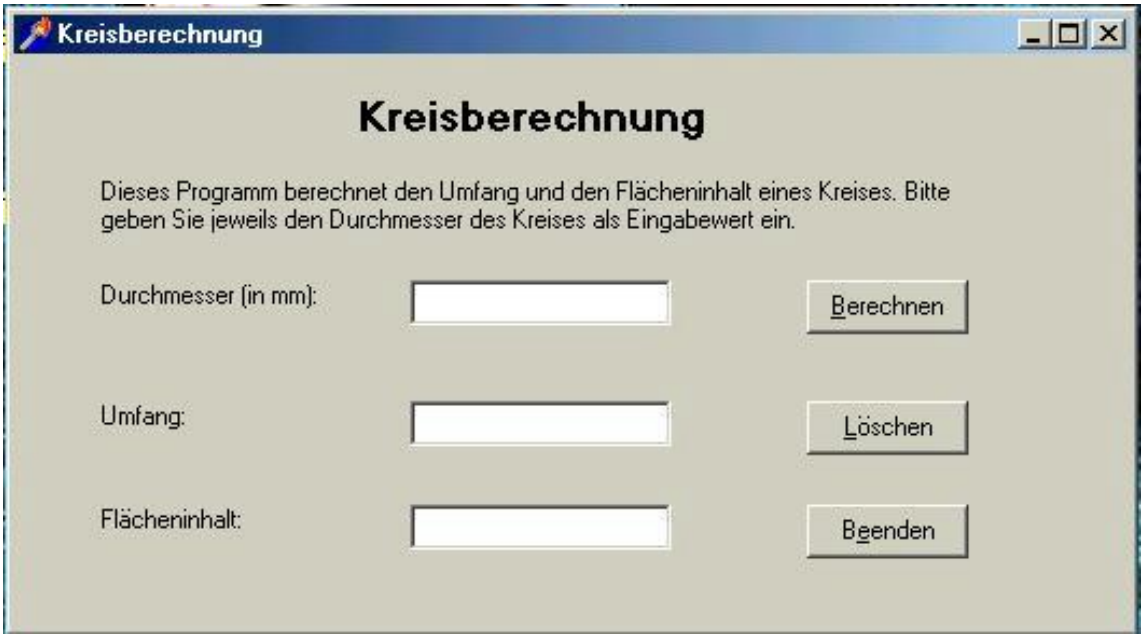
PDF created with FinePrint pdfFactory trial version http://www.fineprint.com

Quelltext:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  stimmen_d, stimmen_e, stimmen_h: integer;
  summe: integer;
  anteil_d, anteil_e, anteil_h: double;
begin
  stimmen_d := StrToInt(Edit1.Text);
  stimmen_e := StrToInt(Edit2.Text);
  stimmen_h := StrToInt(Edit3.Text);
  summe := stimmen_d + stimmen_e + stimmen_h;
  anteil_d := stimmen_d / summe * 100;
  anteil_e := stimmen_e / summe * 100;
  anteil_h := stimmen_h / summe * 100;
  Edit4.Text := IntToStr(summe);
  Edit5.Text := FloatToStrF(anteil_d, ffFixed, 6, 2) + ' % ';
  Edit6.Text := FloatToStrF(anteil_e, ffFixed, 6, 2) + ' % ';
  Edit7.Text := FloatToStrF(anteil_h, ffFixed, 6, 2) + ' % ';
end;
```

Übung 4

Vorschlag für eine Benutzeroberfläche:



PDF created with FinePrint pdfFactory trial version http://www.fineprint.com

Struktogramm:

Eingabe: d
u = Pi * d
A = Pi / 4 * d²
Ausgabe: u, A

Quelltext:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
  d, u, A: double;
begin
  d := StrToFloat(Edit1.Text);
  u := Pi * d;
  A := Pi / 4 * Power(d, 2);
  Edit2.Text := FloatToStrF(u, ffFixed,6,2) + ' mm ';
  Edit3.Text := FloatToStrF(A,ffFixed,6,2) + ' mm² ';
end;
```


PDF created with FinePrint pdfFactory trial version http://www.fineprint.com